**MascotasService**

Aquí hay una explicación de lo que hace cada parte del código:

1. **Atributos**:
   * **MASCOTAS\_FILE\_PATH**: es una constante que contiene la ruta del archivo CSV que contiene la información de las mascotas.
   * **habilidadesService**: es una instancia de la clase **HabilidadesService**, que se utiliza para gestionar las habilidades de las mascotas.
   * **mascotaRepository**: es una instancia de la clase **MascotaRepository**, que se utiliza para interactuar con la base de datos y realizar operaciones CRUD con las mascotas.
   * **mascotas**: es una lista de objetos **Mascota**, que contiene la información de todas las mascotas cargadas desde el archivo CSV.
2. **Constructores**:
   * El constructor de la clase **MascotasService** recibe un objeto **EntityManager** como parámetro y utiliza este objeto para inicializar las variables de instancia **habilidadesService** y **mascotaRepository**.
3. **Getters y Setters**:
   * **getMascotas()**: devuelve la lista de mascotas.
   * **setMascotas(List<Mascota> mascotas)**: establece la lista de mascotas.
4. **Métodos**:
   * **loadMascotasFromFile()**: carga las mascotas desde el archivo CSV especificado en **MASCOTAS\_FILE\_PATH**. Lee línea por línea el archivo y llama al método **lineToMascota()** para convertir cada línea en un objeto **Mascota**.
   * **lineToMascota(String line)**: convierte una línea del archivo CSV en un objeto **Mascota**. Divide la línea en tokens utilizando el delimitador **,** y luego extrae los valores necesarios para crear una nueva instancia de **Mascota**.
   * **getCantMascotas()**: devuelve el número de mascotas en la lista.
   * **mostrarMascotasVivas()**: muestra en la consola las mascotas que están vivas utilizando el método **estaViva()** de la clase **Mascota**.
   * **guardarVivas()**: guarda en la base de datos las mascotas vivas utilizando el método **saveAll()** de la clase **MascotaRepository**.
   * **getFelices()**: devuelve una lista de las mascotas felices utilizando el método **getFelices()** de la clase **MascotaRepository**.

En resumen, la clase **MascotasService** se utiliza para cargar las mascotas desde un archivo CSV, gestionar las mascotas en memoria, mostrar las mascotas vivas, guardar las mascotas vivas en la base de datos y obtener las mascotas felices.

Principio del formulario